**[SSAFY] 10기 멘티 활동 일지**

**작성일자: 2024년 3월 19일 2회차**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **도메인** | **모빌리티(스마트홈)** | **팀코드** | **E207** |
| **주 제** | **옷 추천 스마트 옷장** | **멘 토** | **전승민 멘토** |
| **진행 내용** | **1) 진행상황 공유**  **1. 현재 상황 보고 및 전달**  **2) 질의 응답**  **1. 프로젝트 구조**  **Q1. 현업에서의 MSA와 DDD의 사용**  **Q2. 실제로 MSA로의 전환도 자주 일어나는지 궁금합니다.**  **Q3. FSD 아키텍쳐**  TDD, ODD, DDD 등은 아키텍쳐로 묶이지만 같은 종류로 볼 수는 없다. 앞에 말한 방법을 포함한 다른 기법을 공부하여서 자신의 프로젝트에 필요한 방법을 적용시키는 것이 중요하다.  MSA : 하나의 서버를 구축해서 운영했을 때 생기는 문제점 해결하기 위함, 서비스 단위 구분하는 방법  MSA도 종류가 여러가지라서 풀고자 하는 문제가 무엇인지에 따라 결정!  [참고 자료](<https://tech.socarcorp.kr/dev/2023/07/07/handling-authentication-token-traffic-02.html>)  DDD : 도메인 기반 entity 구성  [참고자료] : 에릭 에반슨 - 도메인 주도 설계  나루세 마사노부 - 도메인 주도 설계 철저 입문  FSD : 최근 트렌디한 기법으로 한번 사용해서 익혀보는 것 나쁘지 않다고 생각  => 다양한 개념 및 방안을 학습하는 것 GOOD  프로젝트에 맞게 필요한 개념을 적용시킬 것  무리하게 꼭 필요하지 않은 것 적용시키는 것 NO(오버엔지니어링)  **2. 프로젝트 진행(코드리뷰)**  **Q1. gerrit을 활용한 코드리뷰**  **Q2. 6인 팀이 각 파트의 커밋을 다 확인 하는 방안을 채택하고 있는데 혹시 개선점이 있을까요?**  - 코드리뷰는 팀마다 문화가 다르다  예시)  앱 프로젝트에서는 엄청 꼼꼼히 확인했었다  - 스토어에 업로드를 하고 바로 사용이 되는 특징 때문  백엔드 팀에서 조금 널널하게 했었다.  - 일단 배포 후 상황에 따라 수정을 하자  도메인끼리 코드리뷰를 하기도 한다.  컨벤션도 회사마다 다름  - MR, PR 단위로 코드리뷰 하는 것이 기본(github, gitlab 기준으로 많이 한다)  - 백과 프론트는 브랜치 분리보다는 repo분리가 조금 더 일반적  참고자료 :구글엔지니어는 이렇게 일한다. 內 챕터 9  **3. 온디바이스**  **Q1. 모빌리티 자율주행에서 온디바이스** **AI가 어떻게 구현되고 성능적으로** **최적화되는지 궁금**  **Q2. 온디바이스** **AI를 업계에서 보는 시각과 향후 동향에 대해 여쭤보고 싶습니다.**  - 서버가 좋을 수도있고 온디바이스가 좋을 수도있다  - 애플이 온디바이스를 많이 이용한다.  - 온디바이스는 호스트가 너무 많아지는 우려가 있다.  yolo-tiny 라는 기기를 사용하는거 같다.  가속기 자체는 많이 쓰고, 어떤 디바이스를 많이 쓰냐는 각자 다르다.  연구는 파이썬으로 하지만 그걸 그대로 쓰는게 아니라 양자화시키거나 한다.  현업에서 하는거 키워드들을 놓치지마라.  하지만 너무 집착하지말고, 주니어에게 바라는 건 코드 스탠다드나 버그방지이다. | | |